

## EDITORIAL

É uma honra novamente escrever este terceiro editorial da revista REABTIC, agradecendo, como sempre, a todos os colegas avaliadores brasileiros e argentinos pelos esforços voluntários e incansáveis para revisar os artigos.

Continuando a ideia de meu colega, Gustavo Griebler, editor-chefe brasileiro da revista, penso e reflexiono que esta iniciativa que surgiu como consequência de uma necessidade de criar para nossos pesquisadores um ambiente para eles divulgarem suas pesquisas muito além de nossos países.

Esta edição está formada por doze artigos: um em inglês, dois em espanhol e dez em português para os leitores e/ou autores aprofundarem seus conhecimentos em assuntos diversos como algoritmos, objetos virtuais de aprendizagem, educação ubíqua, tablets, comunicação aumentada, marketing digital e redes sociais, tridimensionalidades em mundos virtuais, as TICs e o contexto educacional, compreensão, e-learning, Consumerização de TI e o jogo MyChar.

Estes artigos publicados passaram pela rigorosidade de avaliadores especializados em diversas áreas da computação, que muito gentilmente e de forma voluntária realizaram seu trabalho incansável de revisão dos trabalhos. Além do mais, dois artigos convidados fazem parte da terceira edição, como mérito por sua publicação.

Esperamos, com este veículo de divulgação científica, contribuir para o progresso da pesquisa a nível regional, nacional e internacional, haja vista o alcance pretendido com a revista.

Boa leitura e estudos a todos e até a quarta edição.

Gustavo Alberto González Capdevila  
Editor-chefe argentino da REABTIC